



Información General del Curso

Título	Mi tienda virtual - Curso WordPress (Nivel Básico)
Modalidad	Online (Plataforma ITU Academy)
Fechas	Disponible en la plataforma del 1 de agosto al 31 de diciembre 2022
Duración	3 semanas
Último día para registro	23 de diciembre de 2022
Costo	Gratuito
Descripción	Curso realizado en el marco del proyecto Americas Girls Can Code para apoyar a las jóvenes participantes de programa a desarrollar su propia tienda virtual.
Código del curso	22OI500114AMS-S-D

1. OBJETIVOS DEL CURSO

Con este curso práctico se aprenderá a crear desde cero una Tienda Online usando la plataforma WordPress. La idea es enseñar a crear todo tipo de tiendas online con múltiples funcionalidades para E-Commerce.

2. RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

Se espera que al finalizar el curso los y las estudiantes sean capaces de usar o diseñar un sitio destinado al comercio electrónico.

3. A QUIÉN VA DIRIGIDO

A todas las personas que quieran ampliar sus horizontes comerciales, dando una nueva imagen a su negocio ya existente o por iniciar.

4. REQUISITOS DE ADMISIÓN

El curso no requerirá ningún conocimiento previo en programación, se irá desde la explicación de la interfaz de desarrollo hasta la obtención de un sitio listo para ser publicado en el caso de que así se desee.



5.TUTORES/INSTRUCTORES

Nombre del(os) Tutor(es)/Instructor(es)	Información de Contacto
Mónica Liliana Nano	monica.nano@gmail.com

6.CONTENIDO DEL CURSO

Lección 1:

- Instalar Wordpress.org.
- Gestionar el servidor y FTP, comprar hosting y dominio.
- Configuración básica.
- Idea de mi tienda.

Lección 2:

- Instalación y gestión de temas.
- Añadir entradas al blog.
- Añadir páginas a la web.
- Diseño de mi tienda.

Lección 3:

- Gestión de menús.
- Gestión de Widgets.
- Gestión de plugins.
- Maquetado de mi tienda.

Lección 4:

- Gestión de comentarios.
- Gestión de usuarios.
- Copias de seguridad
- Mi tienda.

7.CRONOGRAMA DEL CURSO

Semana / Sesión	Tema	Ejercicios e interacciones
Semana 1	Lección 1	<ul style="list-style-type: none">• Test Online 1• Manos a la obra: La idea
	Lección 2	<ul style="list-style-type: none">• Test Online 2• Manos a la obra: El diseño



Semana 2	Lección 3	<ul style="list-style-type: none">• Test Online 3• Manos a la obra: El Maquetado
Semana 3	Lección 4	<ul style="list-style-type: none">• Test Online 4• Manos a la obra: Mi Tienda.

8.METODOLOGÍA

Se utilizará una plataforma para educación remota, pues brinda un excelente soporte a los estudiantes, por la accesibilidad y la posibilidad de comunicación que propone.

Los softwares que se utilizarán son:

- WordPress
- Xampp

El material del curso estará disponible en forma previa a la lección, para que las estudiantes puedan desarrollar sus prácticas e ir incorporando los saberes necesarios para el desarrollo de un videojuego educativo. Durante el cursado, la comunicación entre alumnas e instructora será a través de chats y sistema de mensajería de la plataforma que se utilice.

9.EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Cada lección se evaluará a través de un cuestionario individual sobre los conceptos esenciales de la lección. Por otra parte, cada estudiante deberá realizar la actividad práctica de cada lección para demostrar el dominio de los temas abordados.

Para acreditar el curso el estudiante deberá contar con el 60% o más en cada una de las instancias evaluativas.

10.COORDINACIÓN DEL CURSO

Coordenação UIT:

Nome: Ana Veneroso, Gerente del Proyecto Americas Gils Can Code

Email: ana.veneroso@itu.int

