



## Información General del Curso

<b>Título</b>	<b>Mi tienda virtual - Curso WordPress (Nivel Básico)</b>
<b>Modalidad</b>	Online (Plataforma ITU Academy)
<b>Fechas</b>	Disponible en la plataforma del 1 de septiembre al 31 de diciembre 2022
<b>Duración</b>	3 semanas
<b>Último día para registro</b>	30 de noviembre de 2022
<b>Costo</b>	Gratuito
<b>Descripción</b>	Curso realizado en el marco del proyecto Americas Girls Can Code para apoyar a las jóvenes participantes de programa a desarrollar su propia tienda virtual.
<b>Código del curso</b>	22OI500103AMS-S-D

### 1. OBJETIVOS DEL CURSO

---

Con este curso práctico se aprenderá a crear desde cero una Tienda Online usando la plataforma WordPress. La idea es enseñar a crear todo tipo de tiendas online con múltiples funcionalidades para E-Commerce.

### 2. RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

---

Se espera que al finalizar el curso los y las estudiantes sean capaces de usar o diseñar un sitio destinado al comercio electrónico.

### 3. A QUIÉN VA DIRIGIDO

---

A todas las personas que quieran ampliar sus horizontes comerciales, dando una nueva imagen a su negocio ya existente o por iniciar.

### 4. REQUISITOS DE ADMISIÓN

---

El curso no requerirá ningún conocimiento previo en programación, se irá desde la explicación de la interfaz de desarrollo hasta la obtención de un sitio listo para ser publicado en el caso de que así se desee.



## 5.TUTORES/INSTRUCTORES

Nombre del(os) Tutor(es)/Instructor(es)	Información de Contacto
Mónica Liliana Nano	monica.nano@gmail.com

## 6.CONTENIDO DEL CURSO

### Lección 1:

- Instalar Wordpress.org.
- Gestionar el servidor y FTP, comprar hosting y dominio.
- Configuración básica.
- Idea de mi tienda.

### Lección 2:

- Instalación y gestión de temas.
- Añadir entradas al blog.
- Añadir páginas a la web.
- Diseño de mi tienda.

### Lección 3:

- Gestión de menús.
- Gestión de Widgets.
- Gestión de plugins.
- Maquetado de mi tienda.

### Lección 4:

- Gestión de comentarios.
- Gestión de usuarios.
- Copias de seguridad
- Mi tienda.

## 7.CRONOGRAMA DEL CURSO

Semana / Sesión	Tema	Ejercicios e interacciones
Semana 1	<b>Lección 1</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Test Online 1</li><li>• Manos a la obra: La idea</li></ul>
	<b>Lección 2</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Test Online 2</li><li>• Manos a la obra: El diseño</li></ul>



<b>Semana 2</b>	<b>Lección 3</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Test Online 3</li><li>• Manos a la obra: El Maquetado</li></ul>
<b>Semana 3</b>	<b>Lección 4</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Test Online 4</li><li>• Manos a la obra: Mi Tienda.</li></ul>

## 8.METODOLOGÍA

---

Se utilizará una plataforma para educación remota, pues brinda un excelente soporte a los estudiantes, por la accesibilidad y la posibilidad de comunicación que propone.

Los softwares que se utilizarán son:

- WordPress
- Xampp

El material del curso estará disponible en forma previa a la lección, para que las estudiantes puedan desarrollar sus prácticas e ir incorporando los saberes necesarios para el desarrollo de un videojuego educativo. Durante el cursado, la comunicación entre alumnas e instructora será a través de chats y sistema de mensajería de la plataforma que se utilice.

## 9.EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

---

Cada lección se evaluará a través de un cuestionario individual sobre los conceptos esenciales de la lección. Por otra parte, cada estudiante deberá realizar la actividad práctica de cada lección para demostrar el dominio de los temas abordados.

Para acreditar el curso el estudiante deberá contar con el 60% o más en cada una de las instancias evaluativas.

## 10.COORDINACIÓN DEL CURSO

---

**Coordenação UIT:**

**Nome:** Ana Veneroso, Gerente del Proyecto Americas Gils Can Code

**Email:** ana.veneroso@itu.int

