



Informação Geral do Curso

Título	Lógica de Programação, linguagens e aplicações
Modalidade	Online (plataforma ITU Academy)
Datas	O curso estará disponível de 1 de setembro a 31 de dezembro 2022
Duração	4 semanas
Último dia para registro	23 de dezembro de 2022
Custo	Gratuito
Descrição	Lógica de programação, linguagens e aplicações: Como aprender a programar computadores e ter uma profissão nessa área.
Código do curso	22OI500120AMS-P-D

1. OBJETIVOS DO CURSO

Participantes deste curso terão a oportunidade de conhecer noções sobre o funcionamento de programas de computadores, passando pelos fundamentos do pensamento computacional até o desenvolvimento de um pequeno software para resolução de um problema real. Além disso, a proposta é esclarecer as diferentes profissões envolvidas no universo dos computadores (de programação de robôs ao desenvolvimento de jogos), mostrar as possibilidades de continuar estudos por conta própria e apresentar diferentes formas de aprendizado nessa área, com uma estreita relação prática e teoria.

2. RESULTADOS DA APRENDIZAGEM

Ao final do curso, espera-se que as participantes sintam-se motivadas a continuar estudos na área de programação, linguagens e aplicações e que conheçam os caminhos possíveis para tal, com clareza sobre as reais possibilidades do mercado e o que significa, na prática, trabalhar com computadores. Além disso, espera-se que as participantes estejam aptas a identificar desafios reais do seu dia-a-dia que possam ser resolvidos por meio de soluções provenientes de programas e aplicações.

3. PÚBLICO-ALVO

Jovens participantes do projeto Americas Girls Can Code e que tenham curiosidade pelo aprendizado da computação ou mesmo no entendimento do assunto para futuras decisões a respeito de seus caminhos profissionais.

4. REQUISITOS DE ADMISSÃO



Preenchimento dos pré-requisitos definidos pelo projeto. Jovens estudantes a partir dos 14 anos de idade.

5. INSTRUTORES

Nome dos instrutores:	Informações de contato:
Carlos Candido de Oliveira Junior	E-mail: carlos@dronelab.com.br Linkedin: https://www.linkedin.com/in/carloscandidojr/

6. CONTEÚDO DO CURSO

Video-aulas gravadas previamente com duração de até 1 hora, textos de apoio, exercícios a cada seção, links de referência e artigos.

7. CRONOGRAMA DO CURSO

Semana /Seção	Tema	Exercícios e interações
Semana 1	Introdução à computação	<ul style="list-style-type: none">● Pensamento Computacional● Lógica de Programação● Algoritmos● Exercícios práticos (sem utilizar computador)
Semana 2	Linguagens	<ul style="list-style-type: none">● As diferentes linguagens de programação● Como aprender qualquer linguagem● Construção do primeiro software
Semana 3	Aplicações	<ul style="list-style-type: none">● Computação aplicada (saúde, empreendedorismo, comunidade, etc.)● Ferramentas profissionais de criação de softwares● Ferramentas gratuitas e de código aberto● Resolvendo um problema real com computador
Semana 4	Futuro	<ul style="list-style-type: none">● Inteligência artificial e o futuro dos computadores● Como continuar o aprendizado por conta própria

8. METODOLOGIA

A metodologia de ensino terá como base vídeos gravados previamente pelo educador, explicando de maneira sucinta os principais tópicos, estabelecendo uma correlação entre a teoria e casos de aplicações reais. Além disso, uma série de conteúdos composta de textos autorais, referências a artigos disponíveis gratuitamente de forma on-line e vídeos complementares, definirão o conteúdo teórico, permitindo que participantes possam também ter protagonismo no seu aprendizado. Por ser um conteúdo preparado previamente e com a utilização de mecanismos automatizados, o curso permite um **número ilimitado de inscrições.**



9. AVALIAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Ao final de cada módulo serão propostos exercícios práticos através do mecanismo de avaliação da própria ferramenta (com respostas do tipo múltipla escolha). Dessa forma, será possível avaliar o aproveitamento do curso de forma automática e ter uma visão quantitativa do curso como um todo. Uma nota de aproveitamento de 60% será estabelecida para a conquista do certificado de conclusão dentro dos parâmetros satisfatórios.

10. COORDENAÇÃO DO CURSO

Coordenação UIT:

Nome: Ana Veneroso, Gerente do Projeto Americas Gils Can Code

Email: ana.veneroso@itu.int

