
[Desarrollo de videojuegos en el marco de la didáctica](#)

Registration

Start date of registration

05 Feb 2024

-

End date of registration

20 Dec 2024

Event dates

Start date

05 Feb 2024

-

End date

31 Dec 2024

Location

The Americas

Training topics

Training topics

[Not applicable]

Training type

Training modality

Online self-paced

Languages

Languages

Spanish

Event organizer

Event organizer

ITU

Coordinators

- Ana Veneroso
- Caroline Brandão

Event email contact

Event mail contact

caroline.brandao@itu.int

Price

\$0.00

Description

Este curso tiene como objetivo proporcionar métodos y herramientas para el desarrollo y uso de videojuegos en la educación, destacando su aplicabilidad en la solución de problemas comunes relacionados con la motivación ante los saberes escolares. Se busca ampliar el conocimiento adquirido, especialmente en zonas remotas.

Al finalizar, los participantes estarán capacitados para desarrollar videojuegos educativos, aplicar técnicas didácticas, identificar problemas educativos y proponer soluciones, utilizar herramientas de desarrollo, fomentar la creatividad e innovación, y adaptar los conocimientos para reducir la brecha digital. Además, podrán evaluar la efectividad de los videojuegos como herramienta educativa y capacitar a otros en su uso, especialmente en entornos con acceso limitado a tecnología avanzada.

Registration information

[Documento de información sobre la inscripción \(Español\)](#)

Unless specified otherwise, all ITU Academy training courses are open to all interested professionals, irrespective of their race, ethnicity, age, gender, religion, economic status and other diverse backgrounds. We strongly encourage registrations from female participants, and participants from developing countries. This includes least developed countries, small island developing states and landlocked developing countries.

Share in